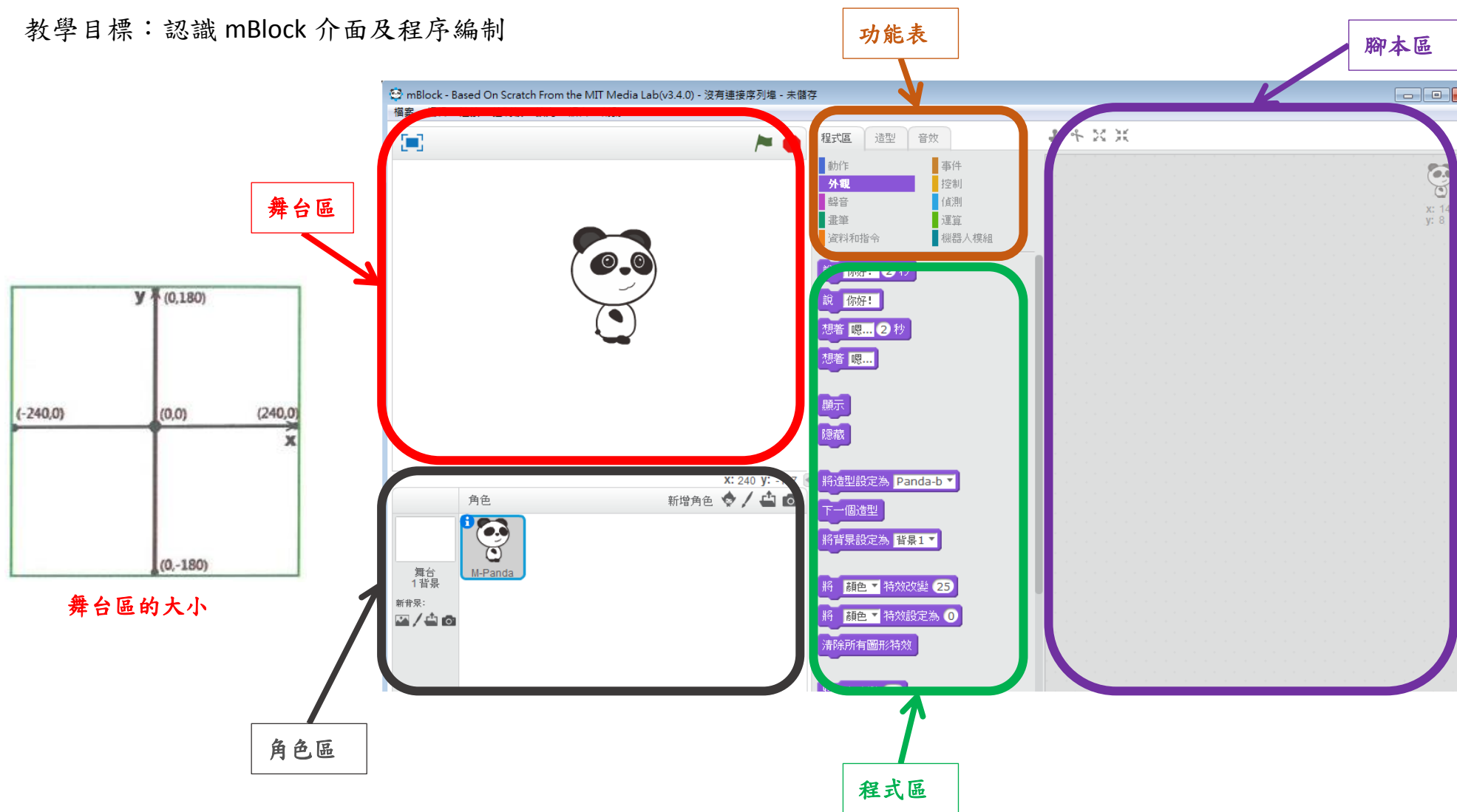


中三 mBlock 筆記 1

姓名：_____ 班別：_____()

教學目標：認識 mBlock 介面及程序編制



認識 Block 指令

積木 Block	指令目的
	啟程程序
	設定角色面對的方向。 上方：0°，右方：_____， 下方：_____，左方：_____。
	設定角色移動距離
	命令角色以直線方式立即移動到指定座標位置
	停頓指定時間
	開始繪畫
	停止繪畫
	將舞台上所有繪畫痕跡清除

範例 1：編制一個程序，使到

『當旗子被點一下時，

面向右方， 移動 100 步。

再面向上方， 移動 100 步。』

範例 2：為了突顯上例中角色的移動過程，

故需要角色每次移動後等待 1 秒

才進行下一步。修改上例的程序為：

『當旗子被點一下時，

面向右方， 移動 100 步。

等待 1 秒，

再面向上方， 移動 100 步。』

範例 3：加入『下筆』指令，使到角色的移動路徑會於舞台上顯示(記錄)下來。

範例 1



練習 1：編制一個程序，使到『

當旗子被點一下時，

角色由(0,0)開始，

面向右方 移動 100 步。

然後向上方 移動 100 步，

再向左方 移動 100 步，

最後回到起點位置。』

並使到角色的移動路徑會於舞台上顯示(記錄)下來。

加分題：

編制一個程序，使到角色的移動路徑變成如右圖。

